1. Принципи ООП? (Назвати принципи і як вони працюють)

* Абстракція – розділення коду, в залежності від рівня абстракції виконуючих засобів
* Інкапсуляція – спосіб сховати деякі свойства і методи в середині класу, про який не повинно бути відомо із зовні
  + Private – доступ тільки з наявного класу / структури / … (за замовчуванням краще ставити privat) ІНКАПСЦЛЯЦІЯ
  + Internal – доступ в середині модуля
  + Public – доступ з любого модуля, але наслідування розширення тільки із поточного
  + Open – доступ із любого модуля, в тому числі для наслідування та розширення
* Наслідування – спосіб розширити існуючий клас, додати в нього матеріали і свойства.
* Поліморфізм – свойства обʼєктів унаслідуваних від одного класу, дозволяючий створити нові реалізації для функції базовго класу.

1. Що краще використовувати Class чи Struct?

Якщо передбачається наслідування то Class якщо ні то  Struct

1. POP?

POP – це про то як створювати об’єкти і як вони будуть між собою пов’язані.

Навіщо воно потрібно:

* + Необхідність зробити код безпечнішим
  + Прибрати забруднення коду
  + Запобігти багів які є в ООП

1. Різниця між Inharitance vs Compositiom (Наслідуванням та Композиціїї)

-Композиця дозволя прибрати захламленість коду (не меє не портрібних функцій)

* Висновки:
  + Використання композиції замість наслідування
  + Value type замфсть References type
  + Розширення протоколів